

Plan de cours – *Macromedia Flash* 5 jours

Généralités

Que peut-on réaliser avec Flash

Visite de sites réalisés avec cet outil

Principes de bases

- Le scénario (calques, images)
- Le texte
- Les formes
- Les symboles graphiques, boutons, movie clip

Techniques d'animations

- Image par image
- mouvement, interpolation de mouvement
- Guide de déplacement
- Interpolation de forme, morphing

Effets spéciaux

- Création de couleur avec couche alpha
- Création de dégradé
- Modification colorimétrique d'une occurrence
- Création de masques

Interactivité

- Contrôle de la tête de lecture
- Navigation dans plusieurs scènes
- Hiérarchie des objets dans Flash
- Actions de bases, panneau action
- Gestion du temps, testeur de bande passante
- Préchargement simple

Notion d'actionsript

- Action de base

Import de médias externes

- Images
- Sons
- Vidéos

Les exports

- Les différents formats de Flash
- QuickTime
- Projecteurs autonomes